

Guide billard café biathlon 2010

Afin de proposer un tournoi intéressant à tout le monde, celui-ci se déroulera en phase de poules puis en DKO.

Tournoi 4 Poules de 4 joueurs

Le tournoi se déroulera au départ par poule de 4 joueurs soit 4 poules

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour intégrer le tableau DKO final à 8 joueurs.

Chaque joueur va donc faire 3 matchs de pool et 3 matchs d'américains dans les poules.

Il sera procédé à un tirage au sort en début de tournoi pour former les poules

Les matchs se joueront au meilleur des 4 parties pour le pool et au meilleur des 8 parties pour le jeu de la 9 soit des scores pouvant faire :

Pool	Jeu de la 9
Victoire 4-0 : 4 points	Défaite 8-0 : 0 points
Victoire 3-1 : 4 points	Défaite 7-1 : 0 points
Match nul 2-2 : 2 points	Défaite 6-2 : 0 points
	Défaite 5-3 : 0 points
	Match nul 4-4 : 2 points

La victoire vaudra 4 points

Le match nul 2 points

La défaite 0 points

Nous ferons alors le total des points gagnés pour chaque joueur des 4 poules et les 2 premiers de chaque poule accéderont au tableau DKO à 8 joueurs.

Veillez trouver ci-dessous un exemple d'une poule afin de mieux comprendre le système :

POULE 1

	AHMED	SYLVAIN	PHILIPPE	ALAIN
AHMED				
SYLVAIN				
PHILIPPE				
ALAIN				

Pool

AHMED	SYLVAIN	SYLVAIN	PHILIPPE	PHILIPPE	ALAIN
4	0	3	1	3	1
AHMED	PHILIPPE	SYLVAIN	ALAIN		
1	3	2	2		
AHMED	ALAIN				
2	2				

Points Pool

AHMED		SYLVAIN		PHILIPPE		ALAIN	
1 victoire	4	1 défaite	0	1 victoire	4	1 Match nul	2
1 défaite	0	1 victoire	4	1 défaite	0	1 Match nul	2
1 Match nul	2	1 Match nul	2	1 victoire	4	1 défaite	0
Totaux	6		6		8		4

Jeu de la 9

AHMED	SYLVAIN	SYLVAIN	PHILIPPE	PHILIPPE	ALAIN
3	3	4	2	0	6
AHMED	PHILIPPE	SYLVAIN	ALAIN		
1	5	4	2		
AHMED	ALAIN				
3	3				

Points Jeu de la 9

AHMED		SYLVAIN		PHILIPPE		ALAIN	
1 Match nul	2	1 Match nul	2	1 victoire	4	1 Match nul	2
1 défaite	0	1 victoire	4	1 défaite	0	1 défaite	0
1 Match nul	2	1 victoire	4	1 défaite	0	1 défaite	0
Totaux	4		10		4		2

Total

AHMED	SYLVAIN	PHILIPPE	ALAIN
10	16	12	6
	QUALIFIE	QUALIFIE	

Tableau Final 8 joueurs en DKO

Les 4 joueurs qui auront marqués le plus de points dans les poules seront placés en position 1-2-3-4 dans le tableau final et après tirage pour déterminer leur position.

Les 4 joueurs restants feront un tirage au sort pour se placer en 5-6-7-8

Les matchs se joueront en 5 parties qui compteront double pour le Pool et en 10 parties pour l'américain, voici quelques exemples :

Pool	Jeu de la 9	Résultats
Je gagne 5-0 : soit 10-0	Je perds 9-1	Je gagne le match
Je gagne 4-1 : soit 8-2	Je perds 7-3	Je gagne le match
Je gagne 3-2 : soit 6-4	Nul 5-5	Je gagne le match
Je perds 5-0 : soit 10-0	Je gagne 9-1	Je perds le match
Je perds 4-1 : soit 8-2	Je gagne 7-3	Je perds le match
Je perds 3-2 : soit 6-4	Nul 5-5	Je perds le match

En cas d'égalité par exemple 5-0 au pool et 0-10 à l'américain

Les deux joueurs procéderont aux tirs aux pénaltys.

Au Pool : Placement de la noire sur mouche, chaque joueur aura 4 tirs, 2 à gauche et 2 à droites derrière la ligne de casse.

Au jeu de la 9 : Placement de la neuf sur mouche, chaque joueur aura 4 tirs, 2 à gauche et 2 à droites derrière la ligne de casse.

Le but étant d'empocher un maximum de 8 et de 9 (une 8 ou une 9 rentée =1 points)

Nous comptabilisons les points en fin de session et attribuons le gain du match à la personne qui aura empoché le plus de 8 et 9.

En cas d'égalité, il y aura la mort subite sur les deux modes de jeu le 1^{er} qui réussit quand l'autre rate à une chance de gagner s'il réédite sa performance à l'autre mode de jeu !!

Ex : on est sur la mort subite :

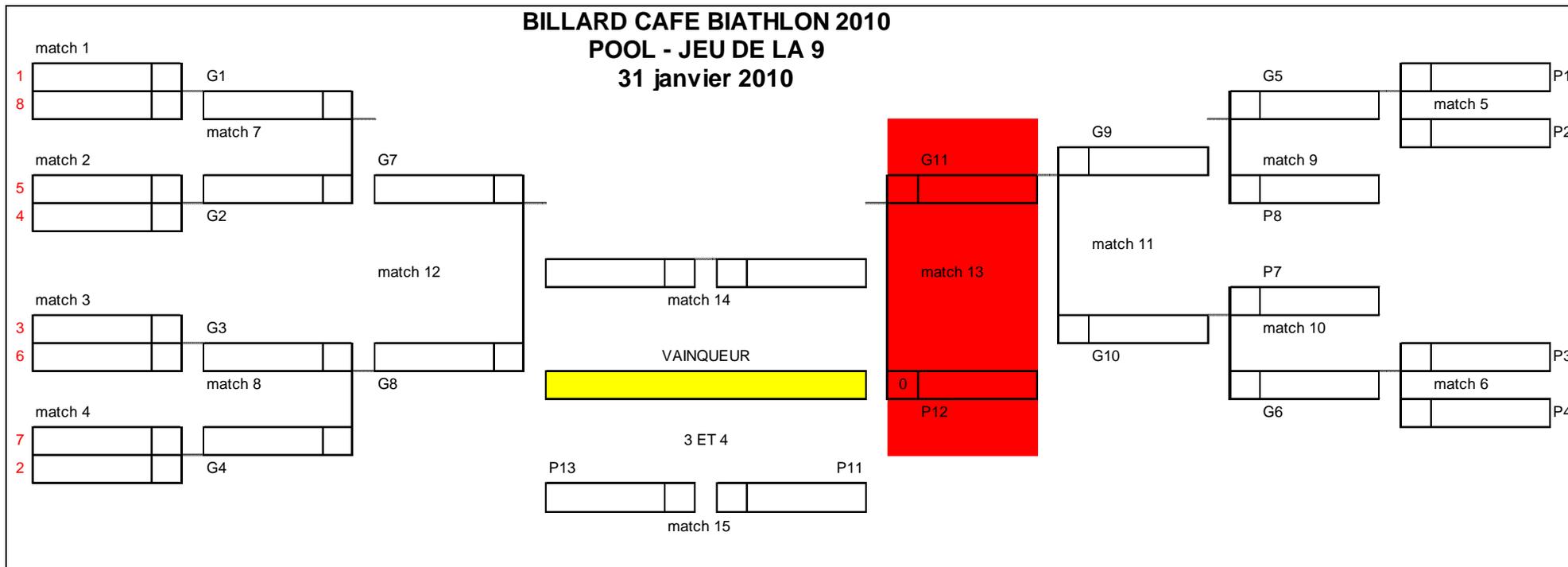
Philippe empoché à la 9 et Alain rate la 9

Si Philippe empoché la noire il a gagné et quelque soit le rentré de bille d'Alain

Si Philippe rate la noire et Alain l'empoché on continu jusqu'à un départage.

Les distances augmenteront en fonction du timing

Tableau Final DKO à 8 Joueurs



Le match en fond rouge pourra être éliminé en fonction du timing